

Młodzież i wirtualna rzeczywistość w bibliotece

Tej tematyki dotyczyło szkolenie, jakie odbyło się 21 czerwca w książkowej bibliotece poprowadzone przez trenerkę Annę Cykman z firmy Good Books. Dowiedzieliśmy się, jak praktycznie zastosować technologię wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości w pracy z młodzieżą i dziećmi w bibliotece, aby popularyzować czytelnictwo i bibliotekę. Poznaliśmy zasady działania wirtualnej rzeczywistości i rozszerzonej rzeczywistości w technologii mobilnej i stacjonarnej oraz nauczyliśmy się obsługiwać okulary do VR i AR w praktyce :). Dowiedzieliśmy się też, jakie są różnorodne bezpłatne aplikacje do VR i AR, które można wykorzystać do okularów VR podczas warsztatów w bibliotece.

Szkolenie zostało realizowane w zakresie projektu: „Różne oblicza czytelnika – działania edukacyjne dla nieaktywnych grup czytelników w gminie Książ Wlkp.” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury – państwowego funduszu celowego oraz budżetu gminy Książ Wlkp.



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego**











































