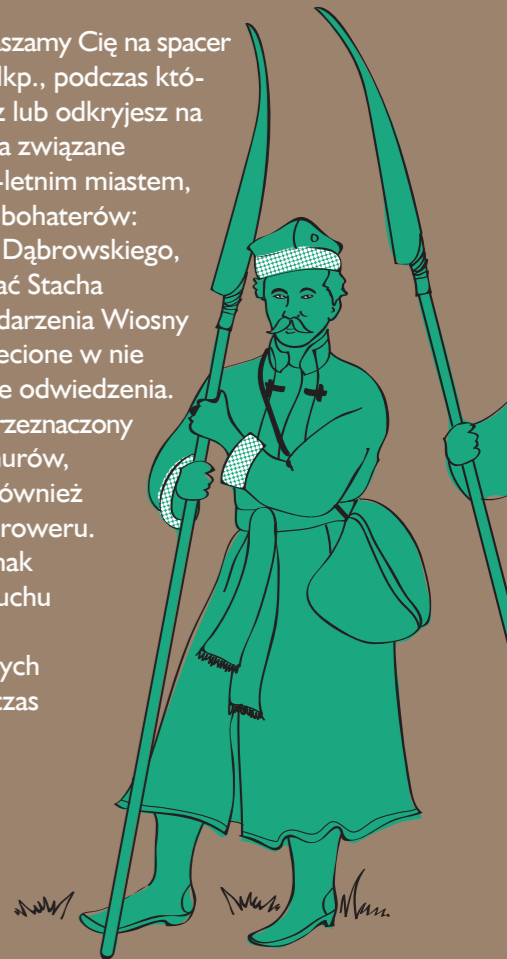


O wielkiej bitwie i Kosynierach oraz o książkach bohaterach

1 Witaj! Zapraszamy Cię na spacer po Książu Wlkp., podczas którego poznasz lub odkryjesz na nowo miejsca związane z ponad 600-letnim miastem, historię jego bohaterów: mjr. Floriana Dąbrowskiego, fikcyjną postać Stacha Wichury, wydarzenia Wiosny Ludów i wplecione w nie miejsca warte odwiedzenia. Nasz quest przeznaczony jest dla piechurów, ale możesz również skorzystać z roweru. Pamiętaj jednak o zasadach ruchu drogowego! Życzymy miłych wrażeń podczas wyprawy!



Kartę questu przyłóż do niego białym polem i odkalkuj ołówkiem, tak jak to robiłeś w szkole. Czy ostatnie selfie wykonane? Pewnie do albumu będzie schowane. Gdy wszystkie wypełniłeś już czynności, wsiądź na rower i rozruszaj swoje kości.

Do zobaczenia!

6

Jeżeli nie znalazłeś Skarbu prosimy o kontakt z Opiekunem Wyprawy!

7

Tekst:
Anna Michalak, Monika Bulińska

Konsultacje:
Centrum Kultury Książ Wlkp.
Aleksandra Warczyńska

Rysunki i projekt graficzny, skład:
Elżbieta Kidacka (www.kidacka.pl)

Opiekunowie wyprawy:
Anna Michalak, Monika Bulińska
tel. 61 28 32 704 (od poniedziałku do piątku w godz. 8.00-16.00)

Projekt realizuje:
Centrum Informacji Turystycznej

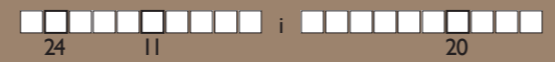
Prowadzone przez:
Stowarzyszenie Unia Gospodarcza Regionu Śremskiego - Śremski Ośrodek Wspierania Małej Przedsiębiorczości
63-100 Śrem, ul. Okulickiego 3, tel. 61 28 32 704
e-mail: unia@srem.com.pl, www.unia.srem.com.pl

Partnerzy Questu:
Centrum Kultury Książ Wlkp.
Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji i Kultury w Poznaniu

Zasługi wielkie strzelcom należą się w rzeczywistości, bo to ich kule nie miały nad Prusakami litości. Stach Wichura ani jednej nie ściał głowy, ale udział chłopów w walce był wielce ideowy. W wolność i niepodległość, jak nikt, oni wierzyli, dali z siebie wszystko – jednak nie zwyciężyli.

Ze Stachem dochodzimy do końca ulicy, kto tam nie dojdzie – questu nie zaliczy. Obejrzyj uważnie słupy z ulic nazwami, kierunek trasy obierz z muszli „promieniami”.
To oznakowanie dla szlaku pieszego-medytacyjnego do Santiago de Compostela zmierzającego.

Taką samą muszlę słup elektryczny ukrywa, idź więc w kierunku, gdzie rosną drzewa. Pod nią jest strzałka zaznaczona, podążaj w kierunku przeciwnym i sprawa załatwiona!
Znak zakazu został tam blisko postawiony



wstęp tutaj wzbroniony!

Idziesz chodnikiem, gdzie drzew skupiska, dużo zieleni, zabawy i radość z dzieci tryska. Poszukaj amfiteatru i stań do niego plecami, idź dalej ścieżkami z granitowymi płytami.
Gdy parku kończy się granica, zaczyna się szutrowa ulica. Za nią jest teren ogrodzony, znajdź wejście – quest już prawie ukończony!

Pierwsza tablica informację zawiera o Wiośnie Ludów i jej bohaterach. Imiona i nazwisko komendanta obozu w Nowym Mieście wpisz w kratki hasła głównego – gratulacje! rozwiązałeś je wreszcie!



Skrywa ono trzecie imię lirnika wioskowego, pod pseudonimem występującego.

Jeden z pomników tutaj umieszczony, jego wierszem został upiękuszony.



Teraz Cię czeka spacer między pomnikami, to historia miejsca, które mieszkańcy nazywają „Mogiłami”. Przy pomniku-księdze wypatruj niewielkiego „Kosyniera” – znaku przytwierdzonego.

Idź dalej, aż na drogę rozstaju pokieruje Cię nazwa ulicy – tu najpiękniej w maju. Nie traktuj tej wskazówki jednak dosłownie, uruchom wyobraźnię, pofantazjuj stosownie.

Przejdź kawałek drogi i po prawej stronie tej ulicy, zobaczysz duży budynek – najważniejszy w okolicy. W nim burmistrz pieczę nad miastem sprawuje, a biblioteka czytelnictwo i kulturę promuje.

Izba Regionalna swoje zbiory również tu eksponuje, pamięć o przodkach dla potomnych pielęgnuje. Zadzwoń (tel. 61 28 22 243), umów się, a zobaczysz dokumenty i zdjęcia.
Historia jest tu na wyciągnięcie ręki – do wzięcia!!!

Jeśli Izbę zwiedzić już zdążyłeś, wracaj szybko na miejsce, z którego zboczyłeś. Podążaj dalej przed siebie, a trochę poopowiadamy o Stachu Wichurze – czy tę postać znamy?
Droga ta nie będzie aż tak długa, ale uważaj, by nie dopadła Cię nuda. Skup się, zwrotki questu dalej czytaj i o Wiośnie Ludów trochę wiedzy chwytaj.

29.04.1848 roku Bitwa o Książ Wlkp. się rozegrała, wiele istnień mieszkańców w tej ziemi pochowała. Dzielni książanie głównie w widły i kosy uzbrojeni z potężniejszą pruską armią na przegrana byli narażeni.
Przewaga prusaków była miazdząca i oczywista, żołnierzy uzbrojonych było ponad 4000, a nie 400. Nasze siły zebrały ok. 800 ochotników, nie mundurowych, lecz głównie chłopów i robotników.

W nierównej walce światelko nadziei się zapaliło, gdy wsparcie z kierunku Solca do Książa ruszyło. Pomimo oceny sytuacji beznadziejnej, połączyli siły do walki kolejnej.

Ok. 140. żołnierzy walki nie przetrwało, tyle samo ciężko rannych na polu bitwy zostało. Miasteczko, w większości drewniane, zostało spalone, i z intencji miejscowego proboszcza – ks. Franciszka Huebnera odnowione.

Spółeczny komitet na zgłiszczach miasta on utworzył, duch polski w pracy organicznej znów się odrodził.

Równoległa ulica po prawej imieniem Stacha jest nazwana, ta postać odrobiną legendy jest owiana. Chłop – kosynier, co to niby podczas walk z Prusakami zapisał się w pamięci ich ścietymi głowami.





2 Gdzie to jest?

Książ Wlkp. leży w środkowej Wielkopolsce, przy drodze łączącej Śrem i Nowe Miasto. Miejsce startu znajduje się w Książu Wlkp., na ulicy Jana Pawła II 26, przed budynkiem kościoła pw. Wniebowzięcia NMP i św. Mikołaja Biskupa. Z Poznania można tu dotrzeć rowerem np. Nadwarciańskim Szlakiem Rowerowym lub pierścieniem rowerowym wokół Poznania, a dalej poznawać region śremski poruszając się Siecią znakowanych szlaków rowerowych regionu śremskiego (więcej na www.unia.srem.com.pl). Koniecznie wcześniej zaplanuj trasę swojej wyprawy! Nasza edukacyjna gra terenowa daje dodatkowo możliwość bliższego poznania atrakcji turystycznych regionu śremskiego oraz zielonego szlaku rowerowego „Kosynierów”.

3 Jak szukać skarbu?

Podczas wyprawy poruszaj się według wskazówek, które zaprowadzą Cię do miejsca, gdzie ukryty jest skarb. Po drodze rozwiąż zagadki, kolekcjonując litery do hasła głównego. Kiedy znajdziesz skarb, odrysuj go na swojej karcie – jako dowód ukończenia questu. Koniecznie wpisz swoje wrażenia do księgi wypraw. W zamian za rozwiązany quest, w Centrum Informacji Turystycznej w Śremie, możesz otrzymać wydawnictwa regionalne, które z pewnością posłużą Ci podczas kolejnych wypraw.

Informacje szczegółowe o rowerowym szlaku „Kosynierów”, a także o innych szlakach w ramach „Sieci znakowanych szlaków rowerowych regionu śremskiego” znajdziesz na stronie www.unia.srem.com.pl, Turystyka i dziedzictwo kulturowe oraz w wydawnictwach dostępnych w Centrum Informacji Turystycznej w Śremie, ul. Okulickiego 3.

4 Czas przejścia i rozwiązywania questu: ok. 1 h

Długość trasy: ok. 1 km

Dostosuj ubiór i buty do wyprawy! Weź ze sobą ołówek!

5 Miasteczko książkie w swoje progi dziś zaprasza. Start w miejscu, gdzie Słowo Boże się ogłasza. Tu kościół św. Mikołaja sylwetkę prezentuje, a z jego boku św. Wawrzyniec wszystkiemu nadzoruje.

Stań tyłem do bramy i po prawej mural, co szarość w kolor zmieniał.

Na nim chłop-kosynier, wolność on sobie ceniał.

W walce zbrojnej kosa główną bronią była.

W rękach chłopów dzielnie obozu Książ broniła.

Wróg trzy razy podchodził do ataku miasta.

W obronie Florian Dąbrowski na czele wyrasta.

Ale za czwartym razem jedna z barykad nie wytrzymała, gdy piechota pruska ze strzelcami gorlickimi rynek szturmowała.



Uwaga! Izba Regionalna w rozbudowie – jej zwiedzanie po wcześniejszym kontakcie telefonicznym tel. 61 28 22 243

Bohaterska walka, mimo że przegrana, sławą się okryła, a wydarzenie to tablica majora upamiętniała. Odsłonięta przez Burmistrza Książa – Borysa Edmunda przetrwała cztery lata, co minęło jak sekunda.

Śmiałego czynu rodzeństwo Günther dokonało, gdy po wybuchu II wojny światowej tablicę zatynkowało. Przeczytaj więc i zapamiętaj, bo tu historia jest zapisana, a teraz pierwsza zagadka – długo wyczekana.

Kto namalował mural, możesz zgadywać i z nami w queście zagadki rozwiązywać. Przepisz do krutek trzy słowa z dołu ściany. A wykonawcy grafiki na zawsze będą zapamiętani!

22 7 4 8 8 8 8 8

Ulica, na której jesteś kojarzy się z polanką, na budynku naprzeciw mięczak z drewnianą ramką. Niech twa ręka jego nazwę poniżej zanotuje, hasło końcowe już bardziej nam się kształtuje!

19 5

Cofnij się teraz i stań frontem do głównej ulicy, zachodnią pierzeję rynku masz po swej lewicy. Drugi budynek od rogu – licząc od kościoła pewną ciekawostkę zdradzić Ci zdoła.

Właśnie przed tym domem, na schodach postrzelony, leżał major Dąbrowski przez landwerzystów raniony. Oficerowi pruskiemu zegarek on ofiarowuje, za ochronę od ciosów z kolb w ten sposób dziękuje.

Na płytę rynku teraz przejdź bezpiecznie. Skieruj swe kroki pod pomnik – miejsce chwały wiecznej! Pośrodku pamiątka poległych w II wojnie światowej, ich nazwiska uwieczniono na płycie granitowej.

To dzielni wojownicy, którzy dla Ojczyzny życie utracili, pozostały niezagojone blizny. Zsumuj lata życia Henryka i Czesława, wpisz słownie liczbę do krutek i dla Ciebie brawa!

16 12 8 13

Odpocznij na moment, gdy upalny jest akurat dzień. Wsłuchaj się, czy nie śpiewa w pobliżu skowronek. Fontanna niech będzie ochłodą dla ciała, Ale uwaga! Jesienią i zimą ona nie działa.

Kiedyś w każdym narożniku studnia miejska stała, ręcznie woda w wiadrze się napełniała. Lecz dzisiaj nie zostało po nich śladu żadnego, a dowiadujemy się o tym z przekazu pisemnego.

Poszukaj teraz na rynku turystycznej tablicy i zobacz co można zwiedzić w najbliższej okolicy. Z rynku za pomnikiem przechodzimy pasami w kierunku zielonego budynku z trzema okienkami.

Stań przy kamienicy z narożnymi drzwiami. Poszukaj swym wzrokiem domu z kotylionami. Niech Cię zakaz wjazdu nie zatrzymuje, za pasami na następnym rogu postój się szykuje.

A więc przystanek krótki zrób u dróg skrzyżowania. Dwie wieże widać bez przybliżania. Jedna po prawej jest płasko zakończona, w jej miejscu była dawniej bożnica postawiona.

A stojący obecnie dom powstał w 1929 roku. Tam chęć do walki była porankiem i o zmroku. Strażacy swoją siedzibę w nim wybudowali. W walce z ogniem szeregi ochoczo zasili.

Naprzeciwno nas barwy mienia się białą czerwone, odzyskanie wolności na zawsze uwiecznione. Przepisz cztery wyrazy obok niepodległej widniejące, już bliżej nam do skarbu – to jasne jak słońce!

10 23 3
6 21

Ulicy tej imienia użył bohater już poznany. Odznaczony złotym krzyżem Virtuti Militari. Żywoć swój zakończył w śremskim lazarecie, o jego pochówku zaraz się dowiedzie.

Pierwsi mówią, że pochowany na śremskim cmentarzu. Drugi, że przeniesiony do Winnej Góry, ale nie od razu! I od 1958 r. ponoć w podziemiach kościoła spoczywa, kto rozstrzygnie, która wersja jest prawdziwa?

Druga wspomniana wieża jest bardziej spiczasta, zaraz tam dojdziemy, choć to nie koniec miasta. Była to początkowo świątynia ewangelicka, teraz funkcjonuje jako rzymsko-katolicka.

Spójrz na bryłę kościoła, autor questu Ciebie woła. Policz podłużne okienka małe, nad wejściem głównym zaprojektowane!

2 17

